Mountain landscape
by ferdinandiadera
deviantart.com

Barbarian Barbie by Kim Sokol
deviantart.com

ВАРВАР
ПУТЬ СКОРОСТИ

Многие варвары чувствуют гнев, когда видят как другие считаю их не более чем машинами убийства. Они всячески стараются показать что являются чем-то большим, используя свою скорость и изящество.

Быстрота

Настоящий воин знает, что не только самые сильные выживут, но и самые быстрые. Когда начинаете идти по этому пути на 3 уровне, вы знаете, как направлять свой гнев и свирепость в изящество и адреналин. Пока вы нахоидетсь в состоянии ярости, вы получаете следующие бонусные эффекты:

- Дальнобойные атаки по вам совершаются с помехой
- Когда вы совершаете действие Рывок, то бонусным действием вы можете совершить атаку оружием

Перерасход

Начиная с 6 уровня вы получаете возможность карабкаться и плавать быстрее обычного: лазание и плавание больше не требуют дополнительного движения.

Разорвать ряды

Начиная с 10 уровня вы сможете протолкнуться мимо тех, кто будут стремиться препятствовать вашему движению. Когда вы делаете атаку оружием ближнего боя, вы можете превратить её в разрушительную атаку. Вы можете сделать это только один раз за ход, независимо от количества атак у вас.
При успешном попадании разрушительной атакой цель должна сделать спасбросок Телосложения (СЛ = 8 + бонус мастерства + модификатор Силы). При провале вы бросаете один дополнительный кубик урона от оружия, и цель становится ошеломленной до начала своего следующего хода Если атака была критическим ударом, цель автоматически проваливает этот спасбросок Вы можете свободно перемещаться через пространство существа, ошеломлённого таким образом.

Рикошет

Начиная с 14 уровня, ваша ловкость и рефлексы позволяют использовать метательное оружие с большой силой и точностью.

Когда по вам попадают атакой дальнего боя , вы можете использовать реакцию, чтобы перенаправить эту атаку в другую цель в пределах 30 футов от вас. Чтобы сделать это, совершите бросок атаки дальнего боя, используя модификатор Силы. Вы считаетесь опытным в этой атаке.

Урон от атаки при этом сохраняется от изначальной цели, чью атаку вы таким образом перенаправили в другое существо, а также эта цель является её источником для любых умений и заклинаний, которые могут обращаться к данной части. Если бросок дистанционной атаки произошел не от существа (например, механической ловушки), то источником урона считаетесь вы.